

Stół Anatomiczny Anatomage

Zapytaj o cenę: +48 605999769, kontakt@openmedis.pl

Kod produktu: SA01889



Wirtualny stół anatomiczny Anatomage to zaawansowany technologicznie system wizualizacji anatomii przeznaczony do celów edukacyjnych, wykorzystywany przez wiele wiodących na świecie szkół i instytucji medycznych i weterynaryjnych. Stanowi idealny element wyposażenia pracowni Uczelni Wyższych oraz szkół do nauczania anatomii dla studentów medycyny i weterynarii.

Główne zalety:

- Unikalna, trójwymiarowa wizualizacja anatomii ogólnej i topograficznej człowieka wykonana na bazie pełnego rejestru CT pacjenta
- Wirtualne przedstawienie szkieletu, mięśni, organów i tkanek, w oparciu o pełnowymiarowy żeński i męski model
- Możliwość powiększania, obracania we wszystkie strony, segmentowania na warstwy konkretnych struktur anatomicznych w celu lepszego poznania ich budowy przestrzennej
- Profesjonalny ekran wykonany z hartowanego szkła z łatwym w obsłudze, intuicyjnym sterowaniem dotykowym
- Urządzenie pozwala na prowadzenie zajęć grupowych w tym także dodawania nowych scenariuszy i własnych opisów, tworzenia quizów i konkursów
- Za pomocą stołu można przeglądać dowolne dane pochodzące z badań MRI, CT czy USG.
- Możliwe jest także wyświetlanie na stole obrazów 2D lub całych prezentacji.
- Stół posiada własną wbudowaną bibliotekę rzeczywistych obrazów klinicznych
- Możliwość komunikacji wifi, łączność przez Bluetooth, bezprzewodowa komunikacja z innymi urządzeniami.
- Bezterminowa licencja na atlas anatomiczny. Licencja na oprogramowanie przekazane Zamawiającemu jest nieograniczona czasowo, upoważniająca do korzystania z oprogramowania w zakresie niezbędnym do wykorzystywania wszystkich funkcji urządzenia
- Inne zalety obejmują m. in. możliwość symulacji/ animacji porodu, symulacja wizualizacji USG, symulacja bicia serca i patologii serca.

Specyfikacja:

- Kompletny stół anatomiczny, fabrycznie nowy, gotowy do użycia z oprogramowaniem anatomicznym oraz do obróbki i przygotowania obrazów 3D.
- Wyświetlacz umożliwiający wyświetlenie interaktywnego obrazu całego ciała człowieka rzeczywistych rozmiarów w poziomi i pionie (proporcje 1:1).
- Przekątna wyświetlacza min. 80 cali.
- Prezentacja struktur anatomicznych, obrazów rzeczywistych i obrazów radiologicznych, wraz z rekonstrukcjami trójwymiarowymi i płaszczyznowymi.
- Rozbudowana Biblioteka obrazów zawierająca minimum:

- a) szczegółowe obrazy anatomiczne w wysokiej rozdzielczości umożliwiające efektywną dydaktykę na kierunkach medycznych,
- b) rozdzielczość do 50 μm na zamrożonych ciałach,
- c) ścieżki nerwowe na zamrożonych ciałach,
- d) korelacja makro i mikroanatomii w czasie wykonywania,
- e) ruch gałek ocznych i optometria na zamrożonych ciałach,
- f) pełne modele ludzkiego ciała (co najmniej 5),
- g) model człowieka do nauki anatomii topograficznej,
- h) bicie serca i przepływ krwi na zamrożonych ciałach,
- i) symulacja patologii serca na zamrożonych ciałach,
- j) możliwość przeglądania dowolnych danych pochodzących z badań MRI, CT czy USG,
- k) symulacja cewnikowania na zamrożonych ciałach,
- l) animacja/ symulacja porodu na zamrożonych ciałach,
- m) symulacja wizualizacji USG na zamrożonych ciałach,
- n) Rozdzielczość min. 3840 x 1080 punktów.

- Optyczne sterowanie dotykowe za pomocą palców lub nierysujących przedmiotów.
- Obracanie i powiększanie ciała we wszystkie strony, przycinanie w wybranej płaszczyźnie, wyodrębnianie i segmentowanie poszczególnych warstw i struktur.
- Włączanie i wyłączanie poszczególnych elementów i układów ciała ludzkiego z uwzględnieniem towarzyszących im nazw.
- Wirtualne rysowanie i zaznaczanie elementów wyświetlanych na stole (narzędzie „rysowanie”), z możliwością zmiany koloru i grubości kreski.
- Wyświetlanie rzeczywistych obrazów pochodzących z urządzeń obrazujących, generowanie obrazów 3D z rzeczywistych skanów z możliwością obracania, powiększania, przycinania w wybranej płaszczyźnie.
- Stół wyposażony w cztery koła jezdne z możliwością blokady minimum dwóch kół.
- Możliwa zmiana orientacji stołu z pozycji poziomej do pionowej i odwrotnie.
- Powierzchnia stołu, szkło hartowane o grubości min. 5 mm, odporne na wielokrotne czyszczenie.
- Pełnopostaciowy cyfrowy model anatomiczny męski i żeński do nauki anatomii ogólnej.
- Skany patologii i przypadków szczegółowych (min. 500 obrazów).
- Segmentowane wycinki histologiczne.
- Funkcja dodawania notatek do wizualizacji struktur anatomicznych, wyświetlanie dwuwymiarowych zdjęć i prezentacji.
- Oprogramowanie w angielskiej wersji językowej.
- Możliwość przeprowadzenia prosekcji warstwa po warstwie.
- Możliwa interakcja ze strukturami 3D atlasu za pomocą dotyku na ekranie, pozwalająca na: obracanie, powiększanie, pomniejszanie, usuwanie powierzchniowych struktur pozwalające dotrzeć do tych ukrytych, wyświetlanie pojedynczych, odizolowanych struktur.
- Możliwość odczytywania plików CT/MRI, DICOM lub renderingu UHQ dla danych DICOM.
- Możliwość prezentacji obrazu ze stołu na dodatkowych ekranach/rzutnikach zewnętrznych
- Bezpłatna aktualizacja oprogramowania w okresie trwania gwarancji.
- Szkolenie wprowadzające z obsługi urządzenia.
- Poświadczenie zgodności urządzenia z normami europejskimi CE. Sprzęt dopuszczony do obrotu na terytorium RP, posiadający wszelkie wymagane przez przepisy prawa świadectwa, atesty, deklaracje
- Możliwość komunikacji wifi, łączność przez Bluetooth, bezprzewodowa komunikacja z innymi urządzeniami.



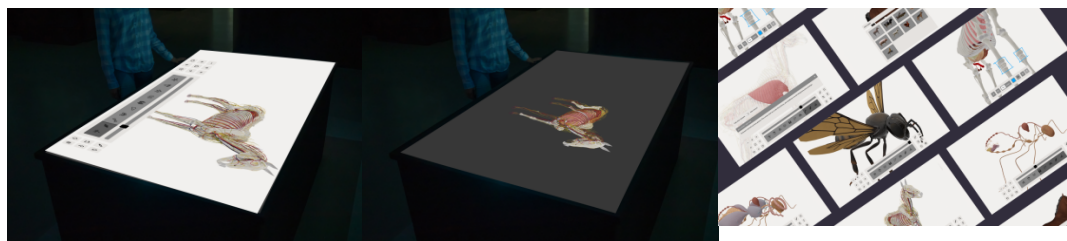
- Bezterminowa licencja na atlas anatomiczny. Licencja na oprogramowanie przekazane Zamawiającemu jest nieograniczona czasowo, upoważniająca do korzystania z oprogramowania w zakresie niezbędnym do wykorzystywania wszystkich funkcji urządzenia



Wirtualna platforma do anatomii weterynaryjnej (VET)

Zapytaj o cenę: +48 605999769, kontakt@openmedis.pl

Kod produktu: AM01632



Cyfrowa, mobilna platforma na kołach jezdnych do **nauczania anatomii zwierząt. Stół anatomiczny weterynaryjny** to innowacyjne, interaktywne i holistyczne podejście do edukacji weterynaryjnej. Wyposażony w najbardziej popularne na świecie obrazy układów zwierząt - pies, kot, krowa, koń, świnia, owca, pszczoła i inne. **Stół anatomiczny** oferuje możliwość wizualizacji organizmów zwierząt poczynając od powłok najbardziej zewnętrznych przez układy i narządy aż po szkielet w warunkach wirtualnych.

Oprócz szczegółowej, podzielonej na segmenty anatomii zwierząt, stół anatomiczny zawiera duży ekran dotykowy z funkcją pisaka. Dzięki połączeniu fotorealistycznej wizualizacji 3D z treściami dotyczącymi prawidłowej anatomii, wirtualny stół weterynaryjny ma na celu poprawę wyników nauczania studentów weterynarii oraz uczniów Technikum Weterynaryjnych, jednocześnie wyznaczając standardy technologiczne dla instytucji.

Specyfikacja:

- Stacja robocza zawiera platformę na kołach jezdnych z napędem silnikowym i monitor dotykowy z możliwością podłączenia pilota i pionizacji.
- Monitor o przekątnej 75 cali i wysokiej rozdzielczości z intuicyjnym interfejsem wielodotykowym, regulowany kąt wyświetlania
- Porty HDMI, USB, Ethernet. Możliwość połączenia z Internetem oraz zewnętrznymi projektorami
- Wymiary: 127 cm x 81/185 cm x 76/71 cm
- Waga: ok. 125kg.
- szkło: 4-5 mm szkło ochronne hartowane z powłoką AntiGlare
- Ramka + uchwyty: Stal lakierowana proszkowo
- Przepuszczalność światła: 90% z powłoką AntiGlare
- Ilość punktów dotyku: 10/40 punktów dotyku
- Technologia dotykowa: Projected Capacitive – Metal Mesh
- Wykrywanie dotyku: Ludzki palec, dłoń w rękawiczce lub przewodzący wskaźnik
- Siła nacisku: <0.1g
- Twardość szkła Mohs 7
- Szybkość wykrywania dotyku: 1 ms
- Połączenie: USB
- Kompatybilne systemy operacyjne: Win 7, Win 8 – plug & play Linux – wymagany sterownik
- Dokładność dotyku: 1 mm
- Zasilanie: 12V
- Temperatura pracy: -35°C to 70°C
- Temperatura przechowywania: -40°C to 80°C
- Dopuszczalna wilgotność przechowywania: RH 0-90% up to 40°C



- Odporność na zanieczyszczenia: Tak, sensor chroniony przez szkło
- Odporność na zalania: Tak, sensor chroniony przez szkło

Wirtualna platforma do anatomii weterynaryjnej (VET)

Zapytaj o cenę: +48 605999769, kontakt@openmedis.pl

Kod produktu: SA03993



Cyfrowa, mobilna platforma na kołach jezdnych do nauczania anatomii zwierząt. Stół anatomiczny weterynaryjny to innowacyjne, interaktywne i holistyczne podejście do edukacji weterynaryjnej. Wyposażony w najbardziej wszechstronne na świecie cadavery zwierząt - pies, kot, krowa, koń, świnia, owca i inne. Produkt oferuje możliwość wizualizacji organizmów zwierząt poczynając od powłok najbardziej zewnętrznych przez wszystkie układy i narządy aż po szkielet w warunkach wirtualnych.

Oprócz szczegółowej, podzielonej na segmenty anatomii zwierząt, stół zawiera również różnorodną bibliotekę przypadków zwierząt. Dzięki połączeniu fotorealistycznej wizualizacji 3D z treściami dotyczącymi prawidłowej anatomii, wirtualny stół weterynaryjny ma na celu poprawę wyników nauczania studentów weterynarii oraz uczniów Technikum Weterynaryjnych, jednocześnie wyznaczając standardy technologiczne dla instytucji.

Zalety cyfrowego stołu anatomicznego do anatomii weterynaryjnej:

- **WZBOGACONA BIBLIOTEKA OBRAZÓW PATOLOGICZNYCH:** platforma zawiera różnorodną bibliotekę przypadków anatomicznych zawierającą 285 przypadków zwierząt i raporty patologiczne. Użytkownicy mogą dowiedzieć się, jak rozpoznać nieprawidłowe anatomie - w tym podejrzane guzy - które wynikają z potencjalnego stanu nowotworowego lub infekcji grzybiczej. Zawiera 285 przypadków zwierząt z adnotacjami. Obejmuje szeroką gamę gatunków. Zapewnia wizualizację 3D w wysokiej rozdzielczości. Co najmniej 285 skanów CT/MRI prawdziwych zwierząt przedstawiających prawidłową anatomie, patologię i unikalne choroby
- **Realizm wizualny 3D:** platforma wnosi realizm do edukacji weterynaryjnej, zapewniając całkowicie wyraźną wizualizację 3D anatomii zwierząt. Platforma zawiera trójwymiarowe ciała zwierząt - w tym najbardziej szczegółowe cadavery psów na świecie - które ułatwiają naukę i zrozumienie anatomii psa oraz funkcji poszczególnych układów.



- Dokładna reprezentacja: Platforma wprowadza wysokiej jakości podejście do uczenia się anatomii zwierząt przy użyciu cyfrowych modeli weterynaryjnych. W przeciwieństwie do fizycznych cadaverów zwierząt, wirtualne ciała zwierząt są rekonstruowane na podstawie rzeczywistych danych dotyczących zwierząt, co pozwala na prawidłową wizualizację anatomii podczas sekcji.
- Zróżnicowana zawartość anatomiczna: zróżnicowana biblioteka przypadków składająca się z przypadków badań porównawczych ze zsynchronizowanymi sekcjami wielu przypadków. Studenci mogą nauczyć się identyfikować różnice anatomiczne.
- FOTOREALISTYCZNA ANATOMIA ZWIERZĄT: Platforma zawiera ciała zwierząt z prawdziwych tkanek, oferuje bezprecedensowe doświadczenie edukacyjne dla tych, którzy chcą wchodzić w interakcję z prawdziwymi cadaverami zwierząt w wolnej od chemikaliów, inspirowanej technologią przestrzeni. Dzięki renomowanym możliwościom wizualizacji 3D platforma umożliwia uczniom bezpieczną i etyczną wizualizację życia, wnętrza i mikroanatomii zwierząt, treści dotyczące prawdziwej anatomii zwierząt, możliwości podziału 3D warstwa po warstwie oraz segmentację struktur
- NAJBARDZIEJ KOMPLEKSOWA ANATOMIA PSA NA ŚWIECIE: platforma to pierwszy bardzo szczegółowy atlas anatomii psa, który kompleksowo opisuje narządy wewnętrzne, w tym układy naczyniowe i struktury mięśniowo-szkieletowe. Opierając się na danych dotyczących prawdziwych psów, cyfrowy stół do anatomii weterynaryjnej charakteryzuje się najwyższym poziomem dokładności. Wszystkie wolumetryczne struktury 3D i poszczególne struktury są podzielone na segmenty, użytkownicy mogą odklejać struktury warstwa po warstwie, aby odsłonić wewnętrzne szczegóły. Poszczególne konstrukcje są również w pełni opisane.
- Symulacja cięć chirurgicznych i identyfikacja określonych struktur

Specyfikacja:

- Stacja robocza zawiera platformę na kołach jezdnych z napędem silnikowym i monitor dotykowy z możliwością podłączenia pilota
- Monitor o przekątnej 55 cali i wysokiej rozdzielczości z intuicyjnym interfejsem wielodotykowym, regulowany kąt wyświetlania
- Porty HDMI, USB, Ethernet. Możliwość połączenia z Internetem oraz zewnętrznymi projektorami
- Wymiary: 127 cm x 81/185 cm x 76/71 cm
- Waga: ok. 125kg.

Wirtualny stół anatomiczny, 88 CALI

Zapytaj o cenę: +48 605999769, kontakt@openmedis.pl

Kod produktu: SA03901



Wirtualny stół anatomiczny z modułami szkoleniowymi i ekranem dotykowym o przekątnej 88 cali. System składa się z czterech modułów:

- anatomia człowieka,
- sekcja morfologiczna,
- baza danych przypadków klinicznych,
- cyfrowy system anatomii człowieka”,

Zalety wirtualnego stołu anatomicznego:

- System umożliwia naukę z dziedzin embriologii, sekcji patologicznej i anatomii prawidłowej - poznanie zależności pozycji obrazu i struktury anatomicznej w typowych przypadkach;
- Istnieje możliwość utworzenia wielu kont użytkowników, a wybrane ustawienie wstępne można dostosować adekwatnie do potrzeb;
- System umożliwia systematyczne nauczanie anatomii, nauczanie anatomii regionalnej i nauczanie anatomii przekrojowej.
- System zawiera dwa zestawy kompletnych okazów anatomii człowieka mężczyzny i kobiety.
- Ludzkie ciało 3D zostało zrekonstruowane na bazie rzeczywistych danych z tomografii ludzkiego ciała bez chorób organicznych i patologii
- Obraz przekroju poprzecznego całego ciała:

(1) **Mężczyzna:** 17571 warstw przekroju poprzecznego, grubość warstwy 0,1 mm, rozdzielczość: 13700 * 6340 i 1318 struktur 3D.

(2) **Kobieta:** 16141 warstw przekroju poprzecznego, grubość warstwy 0,1 mm, rozdzielczość: 12000 * 5700 i 2252 struktury 3D.

(3) Dokładność rekonstrukcji wynosi 0,1 mm, izotropowo oznacza, że dokładność rekonstrukcji wszystkich trzech wymiarów wynosi 0,1 mm.

- Każda struktura anatomiczna jest opatrzona adnotacją opisową w j. angielskim i adnotacją dotyczącą struktury klucza i może być ukrywana, przezroczysta, wyświetlana osobno, zablokowana, barwiona, wielokrotnie wybierana itp.
- System zapewnia funkcje obracania, powiększania i przesuwania w czasie rzeczywistym modelu renderowania objętościowego danych dotyczących ciała ludzkiego oraz płynną interakcję.
- Dane tomograficzne w systemie są wcześniej podzielone na segmenty dla kości, mięśni, połączeń kostnych, wątroby, śledziony i innych struktur anatomicznych, aby każda struktura mogła być obsługiwana oddzielnie.

- System integruje podzieloną strukturę narządów zgodnie ze strukturą organizmu ludzkiego i może wyświetlać/ukrywać oraz blokować/odblokowywać w katalogu.
- System umożliwia strukturę przegląd organów, wycinanie poszczególnych elementów lub ukrywanie ich.
- System wyposażony jest także w odpowiednie przekroje histologiczne i odpowiednie materiały wprowadzające wideo.
- System zapewnia trzy tryby cięcia: cięcie proste i cięcie krzywoliniowe oraz cięcie prostopadłe 13. „Dowolne cięcie” jest przystosowane do ustawienia powierzchni cięcia, a powierzchnia cięcia jest przesuwana do pozycji docelowej przez „ruch o odpowiedniej długości” w celu dowolnego cięcia, a poszczególne kroki cięcia można zapisać za pomocą „listy cięcia”
- System zapewnia funkcję cięcia liniowego pod dowolnym kątem, co umożliwia cięcie dowolnej struktury anatomicznej w dowolnej pozycji i pod dowolnym kątem zgodnie z potrzebami użytkownika, a przekrój struktury anatomicznej po cięciu jest przekrojem rzeczywistym a nie sekcja monochromatyczna dodana ręcznie
- System zapewnia funkcję cięcia po krzywej. Zgodnie z potrzebami użytkowników okrąg krzywej można narysować w dowolnej pozycji, aby uzyskać rekonstrukcję powierzchni w tej pozycji.
- W systemie przewidziana jest funkcja „endoskopu”, która umożliwia umieszczenie pola widzenia w ludzkim ciele w celu obserwacji, np. wnętrza stawu kolanowego.
- System zapewnia funkcję anatomicznego nacięcia lokalnej struktury ludzkiej, która może wyświetlać pozycję nacięcia w bieżącej pozycji.
- System przyjmuje funkcję "postawy", która może narysować model kolorowych danych ciała ludzkiego: wybór pozycji głowy, boku i pozycji pionowej.

(1) Głowa: przełączanie pozycji głowy i stopy.

(2) Strona: zmiana pozycji z lewej i prawej strony (

3) Pozycjonowanie tył -przód: zmiana pozycji z przodu iz tyłu.

- System posiada funkcję wymazywania poszczególnych elementów obrazu.
- System może ustawić kolor tła, język i blokadę ekranu za pomocą ustawień systemowych.
- Oprogramowanie przyjmuje funkcję „wyboru”. Użytkownicy mogą szybko wybrać przekroje poprzez wstępnie ustawiony „przekrój poprzeczny”, „płaszczyznę strzałkową” i „płaszczyznę czołową” lub zapisać wycięte przekroje na stronie „wybór” i wybrać wiele przekrojów do odtwarzania i oglądania.
- System wykorzystuje funkcję „rotacji”, użytkownicy mogą wybrać punkt obrotu, aby model renderowania objętości danych ciała ludzkiego był obracany zgodnie z wybranym punktem.
- System posiada funkcję barwienia, a struktura może być barwiona na określony kolor zgodnie z potrzebami użytkownika. Na przykład oryginalny kolor struktury, takiej jak tętnica, żyła i nerw, jest kolorem prawdziwego odtworzonego okazu z winy. Tętnicę można zabarwić na czerwono, żyłę na niebiesko, a nerw na żółto zgodnie z nawykami nauczania metodą barwienia, aby ułatwić rozróżnianie i identyfikację.
- System ma funkcję „pomiaru”, która może mierzyć „długość” i „kąt” modelu ludzkiego ciała i usuwać je przez długie naciśnięcie wyników pomiaru.
- System posiada funkcję znakowania.
- Profil cięcia można wybrać i dostosować za pomocą „przesuwnej paska” lub dostosować za pomocą funkcji „do przodu”, „do tyłu” i „resetuj”.
- Interaktywna obsługa gestów: (1) Jeden palec: Obróć; Dwa palce: Powiększ lub Pomniejsz; Trzy palce: Tłumacz; Pięć palców:
- Ruchomy okrągły panel operacyjny i przesuwany pasek
- Sekcja morfologiczna : Biblioteka skrawków morfologicznych zawiera obrazy histologiczne i patologiczne, które są klasyfikowane według tkanek i części. Sekcje można szybko przeszukiwać, klasyfikować i przeglądać.
- Wszystkie sekcje to wycinki panoramiczne, które można powiększać 4X/10X/20X/40X i powiększać w nieskończoność.
- Wszystkie sekcje w bibliotece morfologicznej są wyposażone we wprowadzenie do sekcji, w tym źródło próbki, metodę barwienia, opis próbki, oznaczenie punktu wiedzy itp., i w razie potrzeby można szybko je zresetować.
- Łączna liczba sekcji przekracza 2000.

- Baza danych przypadków medycznych: 32.
- Obrazy radiologiczne obejmują dane CT i MRI.
- Obrazy są sekwencjami obrazów, które można przeglądać.
- Każdy przypadek zawiera podstawowe informacje, główny zarzut, wyniki badań obrazowych, diagnostykę obrazową itp.
- Obrazy zawierają informacje DICOM, obsługują widok regulacji okna i rekonstrukcję MPR, obrazy przekrojowe, strzałkowe i czołowe, a także wyświetlają obrazy pod dowolnym kątem.
- Kluczowe położenie obrazów można zmierzyć i oznaczyć.
- Wszystkie przypadki można zrekonstruować, co jest wygodne do oglądania struktury 3D generowanej przez obraz, a wygenerowaną strukturę 3D można dowolnie wycinać i obserwować.
- Obraz można zaimportować i obejrzeć w formacie DICOM.
- Cyfrowy system anatomii człowieka: Ludzkie ciało 3D zostało zrekonstruowane przy użyciu rzeczywistych danych tomografii ludzkiego ciała bez chorób organicznych i innych patologii.
- Dane tomograficzne bez brakujących danych segmentowych.
- Cyfrowa odległość przekroju poprzecznego człowieka: głowa i szyja $\leq 0,5$ mm, z czego podstawa czaszki $\leq 0,1$ mm, inne części $\leq 1,0$ mm, a całkowite dane tomograficzne > 2100 .
- Prawdziwe obrazy tomograficzne ludzkiego ciała z płaszczyznami przekroju poprzecznego, czołowego i strzałkowego, które można dowolnie powiększać i pomniejszać, z rozdzielczością $\leq 0,18$ mm $\times$ 0,18 mm/piksel. 39.
- Ludzkie ciało jest dokładnie rekonstruowane przy użyciu prawdziwych danych medycznych, w tym co najmniej 6000 nierozłącznych struktur anatomicznych. Każda struktura anatomiczna musi być opatrzona adnotacją w celu zaspokojenia potrzeb dydaktycznych.
- System składa się z pięciu modułów: anatomia systematyczna, anatomia regionalna, anatomia przekrojowa, mikrokurs anatomii i nauka autonomiczna.
- W systemie ludzkie struktury mogą być wyświetlane w 3D, które można powiększać, zmniejszać i obrócić pod dowolnym kątem.
- W systemie struktura anatomiczna w każdym położeniu przekroju poprzecznego, strzałkowego i czołowego może być zakreślona i oznaczona, aby ułatwić obserwację pozycji i zasięgu każdej struktury anatomicznej w błędzie i musi być powiązana z trójwymiarowym ciałem ludzkim.
- Funkcja zaprogramowanej pozycji jest ustawiona w systemie, aby ułatwić nauczycielowi zakładanie naklejek magnetycznych zgodnie z treścią nauczania i szybkie znajdowanie ustawionej trójwymiarowej struktury ludzkiego ciała podczas nauczania. Każda naklejka magnetyczna z ustawioną pozycją zawiera histologiczne zdjęcia odpowiedniej struktury anatomicznej.
- Struktury mogą być wyświetlane osobno, rozebrane, odzyskane, farbowane, przezroczyste, przeszukane, pomalowane i tak dalej.
- Trójwymiarowe struktury ludzkiego ciała można nazwać i opisać.
- Strukturę ludzkiego ciała w regionalnej anatomii można rozebrać warstwa po warstwie, anatomiczne nacięcie jest zaznaczone, a powięź powierzchowna i głęboka pozostają nienaruszone, co jest wygodne dla studentów, aby zrozumieć poziom i sąsiednie relacje każdej części.
- Mikrokursy anatomii obejmują mikrokurs anatomii systematycznej, mikrokurs anatomii regionalnej i mikrokurs anatomii przekrojowej, a liczba kursów nie jest mniejsza niż 130.
- System jest wyposażony w oprogramowanie szkoleniowe. Materiały szkoleniowe składają się z tekstów, zdjęć, mikrofilmów i anatomicznej struktury 3D. Jest to ważny materiał do nauki, który uczniowie mogą przeglądać przed zajęciami i przeglądać po zajęciach. Materiały szkoleniowe są również wyposażone w odpowiednie ćwiczenia. Ćwiczenia obejmują ćwiczenia teoretyczne i ćwiczenia na próbkach, tak aby osiągnąć cel badania próbek. Liczba ćwiczeń nie może być mniejsza niż 1800.
- Anatomia przekrojowa obejmuje trzy części: prawdziwy przekrój ludzkiego ciała, obraz CT / MR i strukturę 3D, a struktury są zaznaczone, a trzy części można korespondować ze sobą. Liczba obrazów CT/MR to ponad 1700.
- Systemy oprogramowania posiadają certyfikaty rejestracji praw autorskich do oprogramowania komputerowego oraz certyfikaty CE i FCC.

Sprzęt/ Hardware

- ekran: rozmiar: 88 cali,
- rozdzielczość: 3840*1080;
- Jasność: 700cd ;
- Kontrast: 1100:1;
- Tryb dotykowy: dotyk na podczerwień
- Komputer: I7 powyżej generacji 10 /64G DDR4 3200 /2T NVME SSD /RTX3080 powyżej 10G /win10
- Elektryczne podnoszenie ekranu: 88-calowy wyświetlacz można podnosić i opuszczać w pionie oraz można go odwrócić o 90 stopni;



- 88-calowy wyświetlacz można obrócić o 90 stopni.
- Posiada certyfikaty CE i FCC.